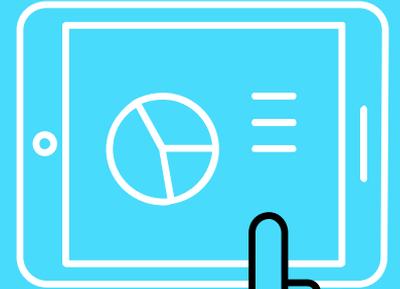


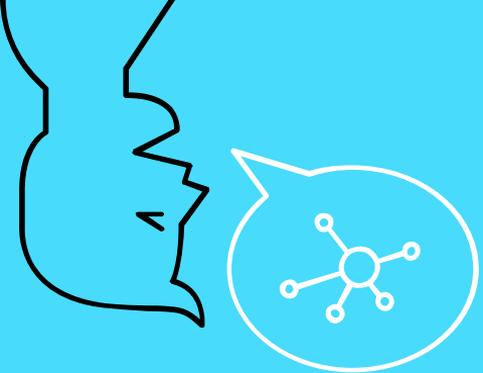
**FACING YOUNGSTERS  
MOBILE ADDICTION THROUGH  
AN INNOVATIVE TECHNOLOGICAL APP**



# CONTESTO DI PARTENZA

**YOUNGMOB** affronta il problema della **dipendenza da smartphone** quando il comportamento dell'individuo è fuori controllo a causa **dell'eccessivo uso** dei dispositivi mobile, con conseguente **stato di ossessione** e potenziali **interferenze** nel **lavoro**, a **scuola** o nelle **relazioni sociali**.





“

**YOUNGMOB** è indirizzato a fornire **strumenti pratici per genitori e insegnanti** di scuola per promuovere un **uso corretto degli smartphone** ed **evitare o ridurre comportamenti di dipendenza**.

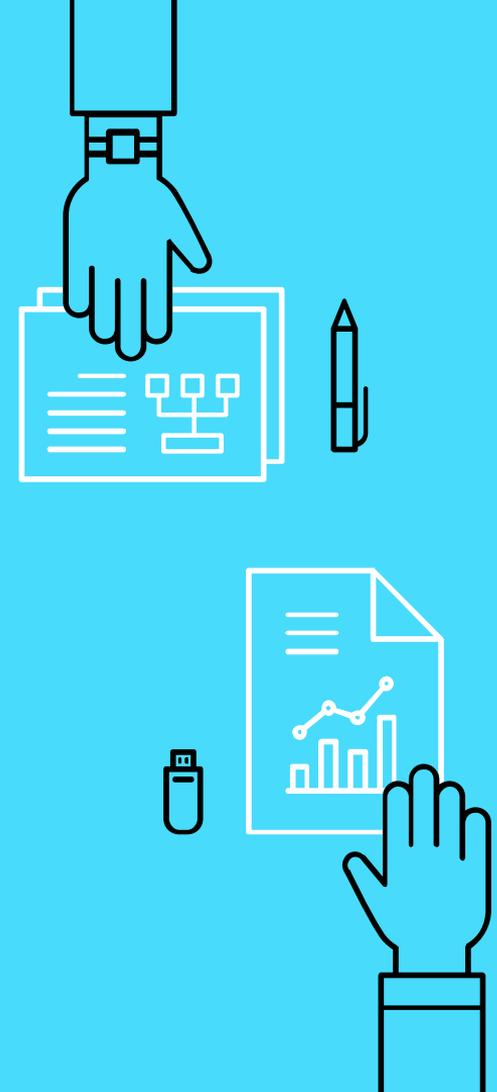
Una **serie di raccomandazioni anche per i responsabili politici** per prevenire la dipendenza da dispositivi mobili.

Il progetto coinvolgerà **esperti del settore** per convalidare i risultati del progetto (**12 in totale**) e le partecipazioni attive di scuole, bambini e genitori.



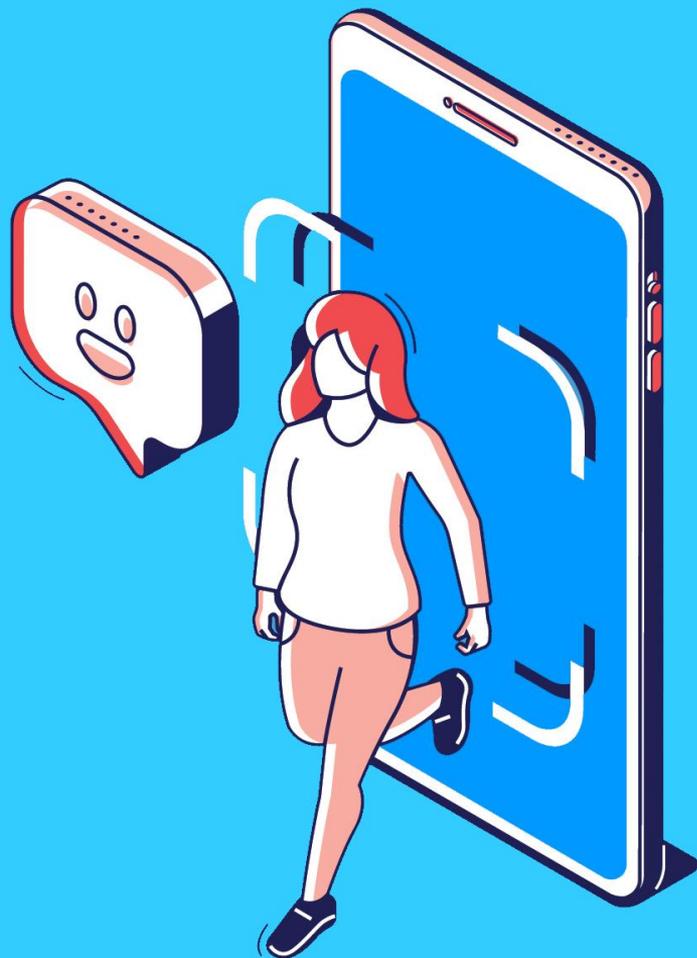
# OBIETTIVI DI ESITO

- ▶ **Progettare e sviluppare un'app innovativa** che consenta a genitori e insegnanti di **identificare il livello di dipendenza** dei giovani agli smartphone e **un tutor virtuale che accompagni i giovani nel processo di apprendimento di un uso corretto** degli smartphone.
- ▶ Fornire **materiali utili e pratici a scuole e genitori** per progettare strategie su misura per promuovere un uso corretto degli smartphone nei giovani e prevenire le dipendenze da dispositivi mobili.
- ▶ Fornire **raccomandazioni pratiche anche ai decisori politici** per promuovere un uso corretto dei telefoni cellulari.



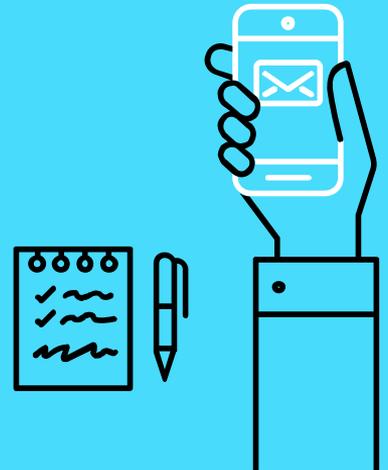
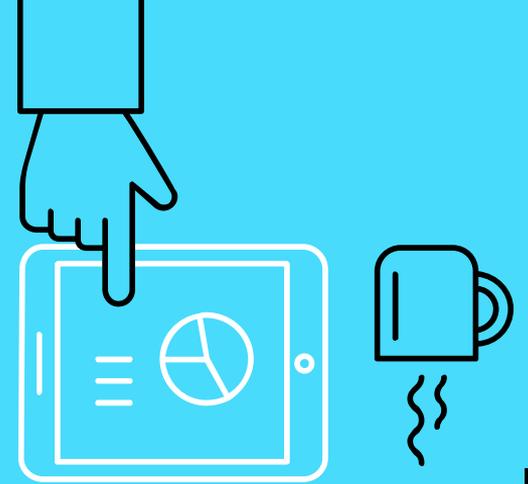
# OBIETTIVI DI SENSO

- ▶ I **genitori** trarranno beneficio da un **migliore uso dei dispositivi mobile** e dalle potenziali migliori prestazioni a scuola dei loro figli.
- ▶ **L'insegnante** vedrà **migliorare le prestazioni degli studenti** sia nella vita scolastica che in quella personale.
- ▶ Gli studenti matureranno un **uso costruttivo dei dispositivi mobile** e miglioreranno **le loro interazioni sociali** in famiglia e nella comunità scolastica.



# TEMPISTICHE

- ▷ **24 mesi**
- ▷ **Avvio del progetto Settembre 2019**



# GRAZIE!

## Domande?

Potete contattarci a:



[g.ceccone@gmail.com](mailto:g.ceccone@gmail.com)



+393471389563



# PARTNER DEL PROGETTO



media  
educazione  
comunità



UNIVERSIDAD  
DE BURGOS



UNIVERSITAT DE VALÈNCIA



CARME  
CENTRE OF APPLIED RESEARCH  
IN MANAGEMENT AND ECONOMICS



IES PINTOR LUIS SÁEZ