



Concorso Creativo Patentino!

Raccontare in forma video: idee, storie, approfondimenti sui temi del patentino

L'Associazione Media Educazione Comunità, nell'ambito del progetto "Patentino per lo Smartphone" bandisce il "Concorso Creativo Patentino!" aperto a tutte le classi delle **scuole secondarie** del Friuli Venezia Giulia partecipanti al progetto, con lo scopo di promuovere tra i ragazzi l'uso creativo e attivo dei media digitali e le competenze di collaborazione tra studenti attraverso la rielaborazione dei contenuti trattati nel percorso didattico.

DESTINATARI E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Sono ammessi al concorso allieve e allievi di **tutte le classi** delle scuole secondarie di primo grado aderenti al progetto "**Patentino per lo Smartphone**" nel presente a.s. **2023/24**.

La partecipazione può avvenire in due categorie:

- categoria gruppo: da un minimo di 2 ad un massimo di 5 studenti (anche più gruppi della stessa classe)
- categoria classe: dai 6 studenti in su (una sola iscrizione per classe)

Pre-iscrizione: si chiede alle scuole interessate di comunicare la propria adesione al concorso entro il 10 Dicembre compilando il modulo di iscrizione attraverso il [seguito link](#)

Note: - La stessa classe non può far partecipare i suoi allievi in due diverse categorie.

TERMINI DI CONSEGNA

Ogni elaborato andrà inviato digitalmente alla mail info@civix.fvg.it **entro il 19 aprile 2024** insieme alla scheda progetto (che sarà scaricabile dalla piattaforma civix.fvg.it) indicante i nomi degli autori, i dati dell'Istituto e una descrizione sintetica del processo di lavoro che ha portato all'elaborato.

TRACCE/TEMI

Gli elaborati prodotti devono essere coerenti con una (o più) delle seguenti tracce, legate ai moduli del percorso del Patentino dello Smartphone:

1. Dietro le quinte di Internet

Curiosità, informazioni, riflessioni su come funziona internet, sui suoi punti deboli e sulle sue opportunità, luci ed ombre della rete



REGOLAMENTO CONCORSO - 1^ EDIZIONE

2. Emozioni davanti allo schermo:

Storie di conflitti, malintesi, inconvenienti legate alle comunicazioni online tra coetanei che includano anche soluzioni positive alle situazioni descritte, evidenziando possibilmente gli stati emotivi dei protagonisti.

3. Diritti e responsabilità online

Storie di diritti riconosciuti e di diritti violati in rete.

4. Informazione online:

Reportage, interviste, fake news o approfondimenti sul tema dell'informazione online, scegliendo possibilmente uno stile di tipo giornalistico.

5. Benessere digitale:

Storie legate all'utilizzo eccessivo di smartphone, videogame o altri dispositivi e alle possibili strategie positive per gestire al meglio quantità e qualità del tempo online.

TIPOLOGIA ELABORATI

Saranno accettati solo **file video** con durata massima di 5 min.

La scelta esclusiva del formato video risponde alla necessità di avere elaborati facilmente confrontabili, ma non preclude la possibilità di esprimersi anche con generi e stili molto diversi: animazione in stop-motion, ripresa di un breve cortometraggio, composizione con immagini accompagnate da musica o da commento audio, animazione digitale 3D ecc.

Per maggiori dettagli, spunti creativi e consigli sulle app da utilizzare si rimanda alle formazioni che saranno programmate prossimamente su civix.fvg.it.

Formato digitale: si richiedono filmati in buona qualità (almeno HD, 1280x720 pixel) nei seguenti formati: MP4, Mov, AVI.

Orientamento e proporzioni: si consiglia l'orientamento orizzontale, ma saranno accettati anche video realizzati in verticale se la scelta è motivata nella scheda progetto.

Liberatoria: nel caso siano riconoscibili nel video i visi di alcuni studenti, è necessario inviare anche la liberatoria di utilizzo (scaricabile sempre da civix.fvg.it) del video firmata dai genitori degli studenti in oggetto che ne consenta la diffusione anche online per scopi didattici.

Per ogni dubbio in merito lo staff MEC sarà a disposizione



REGOLAMENTO CONCORSO - 1^ EDIZIONE

CRITERI DI VALUTAZIONE

La giuria valuterà gli elaborati pervenuti sulla base dei seguenti criteri:

1. Originalità e creatività
2. Realizzazione tecnica
3. Capacità di suscitare riflessione (qualità dei contenuti espressi, approfondimento, correttezza...)
4. Lavoro di squadra (coinvolgimento di più studenti con ruolo attivo)

La valutazione si baserà sulla visione dell'elaborato e sulla descrizione del processo creativo presente nella scheda progetto.

La giuria sarà selezionata dall'Associazione Mec.

PREMIAZIONE

La premiazione si terrà nel corso di un evento in presenza il **31 Maggio 2024** presso l'Auditorium della Regione e sarà aperta, previa registrazione, a tutte le classi partecipanti al concorso.

Tutti gli elaborati vincitori, insieme a quelli che riceveranno una menzione speciale dalla giuria, verranno pubblicati sulla piattaforma civix.fvg.it

PREMI

Sezione 1: Classi prime

1° Classificato categoria classi

La classe sarà premiata con una **stampante 3D** o un **Drone** (a scelta) messi a disposizione grazie agli sponsor del concorso.

Verrà messa a disposizione della classe su richiesta una attività laboratoriale di introduzione all'utilizzo del dispositivo scelto.*

1° Classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 50€ a testa in buono spesa (*spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto*).

Sezione 2: Classi seconde e terze

1° Classificato categoria classi

La classe sarà premiata con una **stampante 3D** o un **Drone** (a scelta) messi a disposizione grazie agli sponsor del concorso.

Verrà messa a disposizione della classe su richiesta una attività laboratoriale di introduzione all'utilizzo del dispositivo scelto.*

1° Classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 50€ a testa in buono spesa (*spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto*).



REGOLAMENTO CONCORSO - 1^A EDIZIONE

2° classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 30€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto)

2° Classificato categoria classi

200 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto

2° classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 30€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto)

2° Classificato categoria classi

200 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto

3° classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 20€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto)

3° Classificato categoria classi

100 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto

3° classificato categoria gruppi

Per ciascuno degli autori: 20€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto)

3° Classificato categoria classi

100 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto

* la Stampante 3D (o il Drone) previsti come primo premio della categoria classi potranno essere anche convertiti in un buono di 300€ spendibile dalla classe.

Gli elaborati vincitori, oltre ad essere pubblicati sulla piattaforma civix.fvg.it, avranno visibilità attraverso i canali di comunicazione dell'Associazione MEC e i media regionali.

Per ogni informazione potete contattare lo staff Mec attraverso la mail info@associazionemec.it

Buon concorso!

