

CATALOGO ATTIVITÀ FORMATIVE MEC



NOTA PNRR

Tutte le proposte
del catalogo
possono essere
adattate ai fini dei
finanziamenti **PNRR**
D.M. 65 e 66/2023



NIDI E SCUOLE
DELL'INFANZIA



SCUOLA
PRIMARIA



SECONDARIA
DI I° GRADO



SECONDARIA
DI II° GRADO



ALTRE
PROPOSTE



PATTO DIGITALE TRA GENITORI

Incontri rivolti ai genitori per definire regole corrette e comuni sull'utilizzo dei dispositivi digitali e delle nuove tecnologie da parte dei figli, accompagnarli gradualmente ad un uso sano ed equilibrato delle nuove tecnologie, rispettando i bisogni di crescita. Recenti sperimentazioni dimostrano che la collaborazione scuola-famiglia-territorio è determinante anche per il benessere digitale dei bambini.

Per info: www.pattidigitali.it



TEMI	utilizzo sicuro del digitale, prevenzione dipendenze digitali, coinvolgimento della comunità educante
DESTINATARI	genitori
N° INCONTRI	da un minimo di 2

CUSTODI DIGITALI DELLA PRIMA INFANZIA



Corso di formazione rivolto al personale docente di nidi e scuole dell'infanzia sugli effetti degli schermi nella fascia 0/6 anni, su come dialogare con i genitori su questo tema e sulle possibili attività da svolgere per promuovere l'uso attivo e relazionale del digitale.

Per info: www.custodidigitali.it

TEMI	educazione digitale dei genitori; effetti degli schermi nello sviluppo nella fascia 0/6
DESTINATARI	docenti di scuola dell'infanzia ed educatrici dei nidi d'infanzia
N° INCONTRI	5 da 2 ore

ESPERIMENTI CREATIVI ALLA SCOPERTA DEL DIGITALE

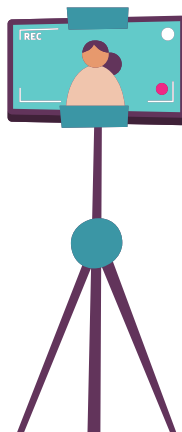
Incontri formativi rivolti ai docenti per condividere informazioni utili, buone pratiche e materiali didattici per un uso graduale e creativo del digitale, nel rispetto dei bisogni di crescita dei bambini. Si forniranno anche suggerimenti da dare ai genitori in modo da favorire anche a casa un sempre più corretto utilizzo degli schermi.



TEMI	utilizzo sicuro del digitale, prevenzione dipendenze digitali, coinvolgimento della comunità educante
DESTINATARI	docenti
N° INCONTRI	3 da 1,5 ore

LABORATORIO DI CREATIVITÀ DIGITALE

Usare le nuove tecnologie e apprendere le competenze di base per realizzare degli elaborati creativi multimediali (podcast, stop-motion, video, digital story telling, grafica digitale, eBook). I laboratori possono essere un'occasione per rielaborare temi quali: la sostenibilità ambientale, il rispetto dei diritti, la parità di genere, l'inclusività.



TEMI	creatività digitale, podcast, stop-motion, video, digital story telling, grafica digitale
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore + eventuali ore di post produzione

PRIMI PASSI DI CITTADINANZA DIGITALE

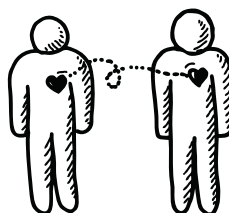
Percorso introduttivo sull'uso consapevole della rete e dei dispositivi digitali. Si introduce il tema dei rischi online, della privacy, del rispetto nelle comunicazioni online, dell'utilizzo equilibrato di piattaforme video, videogame e internet stimolando il dialogo e la rielaborazione personale delle esperienze digitali.



TEMI	benessere digitale, privacy, informazione online
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore

AFFETTIVITÀ E SESSUALITÀ ANCHE NEL MONDO DIGITALE

Di fronte a stimoli e contenuti inadatti che arrivano sempre prima dai media e dalla rete, è fondamentale guidare i ragazzi ad avvicinarsi in modo positivo ed equilibrato ai temi dell'affettività e sessualità promuovendo il rispetto reciproco, l'armonia tra dimensione fisica, emotiva e relazionale e promuovendo un uso corretto e consapevole della rete Internet.



TEMI	emozioni e sentimenti, relazione con l'altro, rispetto
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore + un incontro rivolto ai genitori

EDUCARE ALLA CITTADINANZA DIGITALE

Formazione docenti sui seguenti temi:

- abitudini digitali dei ragazzi
- rilevazione dei segnali di utilizzo eccessivo e scorretto dei dispositivi e strategie di dialogo con la famiglia
- proposte di attività didattiche sulla cittadinanza digitale basate sui materiali della piattaforma Civix

Per info: civix.fvg.it



TEMI

emozioni online,
diritti e
responsabilità
online, sicurezza,
benessere digitale,
creatività

DESTINATARI

docenti

N° INCONTRI

da un minimo di 2

FORMAZIONI GENITORI & PATTI DIGITALI

Incontri rivolti ai genitori per definire regole corrette e comuni sull'utilizzo dei dispositivi digitali da parte dei figli, accompagnarli ad un uso sano ed equilibrato delle nuove tecnologie e rinforzare al contempo la collaborazione scuola-famiglia-territorio.

Per info: www.pattidigitali.it



TEMI

utilizzo sicuro
del digitale,
prevenzione
dipendenze
digitali,
coinvolgimento
della comunità
educante

DESTINATARI

genitori

N° INCONTRI

da un minimo di 2

BENESSERE EMOTIVO E RELAZIONI POSITIVE IN CLASSE

Laboratorio volto al benessere del gruppo, alla conoscenza reciproca e alla prevenzione di situazioni di disagio e conflitto. Attività esperienziali per sviluppare competenze relazionali e comunicative (anche on line), condividere bisogni e regole di convivenza e instaurare rapporti positivi coi compagni. Possibilità di: approfondire altre esigenze specifiche quali l'elaborazione del lutto, strutturare anche un percorso annuale con incontri mensili.



TEMI

benessere digitale,
relazioni in classe,
emozioni, gestione
dei conflitti

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

da un minimo di 3
da 2 ore

IL PATENTINO PER LO SMARTPHONE SUPPORTO FORMATIVO IN CLASSE

Percorso di cittadinanza digitale per le classi prime, strutturato in 5 moduli da 2 ore.

È generalmente svolto in classe dai docenti, ma ove necessario è possibile richiedere la presenza di un formatore Mec per affrontare due o più moduli del percorso, oppure le attività di rinforzo nelle classi successive.



TEMI

Internet, emozioni online, diritti e responsabilità online, sicurezza, benessere digitale, informazione

DESTINATARI

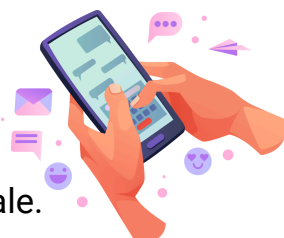
alunni, docenti, genitori

N° INCONTRI

da 2 a 5 da 2 ore

EMPATIA DIGITALE

Attraverso attività di gruppo, dibattiti e discussione di esperienze reali si affronteranno i temi dell'hate-speech, delle discriminazioni di genere e del rispetto della dignità online; si parlerà dei valori veicolati dalle parole e dalle immagini condivise sui social, di netiquette e delle strategie per prevenire i malintesi e conflitti dovuti all'assenza della comunicazione non verbale.



TEMI

benessere digitale, legalità online,

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

da un minimo di 2 da 2 ore

BENESSERE EMOTIVO E RELAZIONI POSITIVE IN CLASSE

Laboratorio volto al benessere del gruppo, alla conoscenza reciproca e alla prevenzione di situazioni di disagio e conflitto. Attività esperienziali per sviluppare competenze relazionali e comunicative (anche on line), condividere bisogni e regole di convivenza e instaurare rapporti positivi coi compagni.

Possibilità di approfondire i temi della gestione dell'ansia e dello stress scolastico o altre esigenze specifiche quali l'elaborazione del lutto. Possibilità di strutturare anche un percorso annuale con incontri mensili.



TEMI

benessere digitale, relazioni in classe, emozioni, gestione dei conflitti

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

da un minimo di 3 da 2 ore

INFORMARSI ONLINE: DALLE FAKE NEWS ALLA VERIFICA DELLE FONTI



Strumenti, strategie e riflessioni per orientarsi in rete e affrontare temi complessi di attualità (crisi climatica, guerre...) imparando a riconoscere notizie false, trappole emotive e semplificazioni fuorvianti.

Come cercare, selezionare e verificare le informazioni online nell'attuale contesto caratterizzato dalla moltiplicazione delle fonti e da un ruolo sempre più pervasivo degli algoritmi e dell'intelligenza artificiale.

TEMI	informazione online, fake news
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 2 da 2 ore

LABORATORIO DI CREATIVITÀ DIGITALE

Usare le nuove tecnologie e apprendere le competenze di base per realizzare degli elaborati creativi multimediali (podcast, stop-motion, video, digital story telling, grafica digitale, eBook). I laboratori possono essere un'occasione per rielaborare temi quali: la sostenibilità ambientale, il rispetto dei diritti, la parità di genere, l'inclusività.



TEMI	creatività digitale, podcast, stop-motion, video, digital story telling, grafica digitale
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore + 6 ore di postproduzione da parte del formatore

BOOK TRAILER

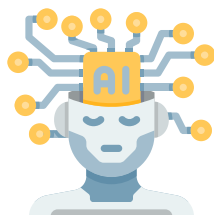
Raccontare e trasmettere con il video la passione per la lettura. Ai laboratori di progettazione in classe segue un'attività di post-produzione che sarà gestita dai formatori coinvolgendo a distanza gli studenti (con la mediazione degli insegnanti) fino alla realizzazione dell'elaborato finale.



TEMI	creatività, promozione dell'utilizzo attivo del digitale, promozione della lettura
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore

SCOPRIRE L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE GENERATIVA

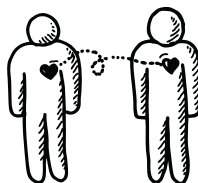
Il laboratorio intende fornire agli studenti una introduzione al mondo dell'IA, stimolandoli a sperimentare alcune applicazioni pratiche, come la generazione di testi e immagini, e al contempo riflettere su limiti, potenzialità e su come l'IA debba essere utilizzata in modo corretto e responsabile anche nella ricerca di informazioni e verifica delle fonti.



TEMI	intelligenza artificiale, creatività
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 2 da 2 ore

AFFETTIVITÀ E SESSUALITÀ NEL MONDO DIGITALE

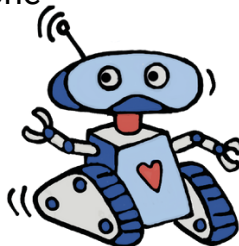
Di fronte a stimoli e contenuti inadatti che arrivano sempre prima dai media e dalla rete, è fondamentale guidare i ragazzi ad avvicinarsi in modo positivo ed equilibrato ai temi dell'affettività e sessualità promuovendo il rispetto reciproco, l'armonia tra dimensione fisica, emotiva e relazionale ed un uso corretto e consapevole della rete Internet, anche in ottica di prevenzione della violenza di genere.



TEMI	emozioni e sentimenti, relazione con l'altro, rispetto, prevenzione violenza di genere
DESTINATARI	classi II e III della scuola secondaria di primo grado
N° INCONTRI	da un minimo di 3 da 2 ore + un incontro rivolto ai genitori

IMMAGINARE IL FUTURO 4.0

Percorso didattico rivolto all'orientamento nell'attuale contesto di innovazione digitale. IA, robotica, big data, realtà virtuale: quali cambiamenti sono in atto e quali ci aspettano nella vita quotidiana e nel mondo del lavoro? A partire dall'analisi e discussione delle innovazioni più recenti si rifletterà sulle competenze, non solo tecniche, che svolgeranno un ruolo chiave in prospettiva futura.



TEMI	Orientamento, uso positivo e creativo del digitale, Intelligenza artificiale, cyber-security, competenze
DESTINATARI	alunni
N° INCONTRI	da un minimo di 2 da 2 ore

MEDIAZIONE DEI CONFLITTI E GIUSTIZIA RIPARATIVA

Introduzione ad un approccio alternativo a quello sanzionatorio nella gestione delle controversie e dei conflitti a scuola. Verranno approfonditi i principi della giustizia riparativa e presentati esempi e buone pratiche efficaci per trasformare i conflitti in occasioni educative e promuovere consapevolezza, responsabilità delle proprie azioni e cura nelle relazioni con gli altri.



TEMI

giustizia riparativa,
emozioni online,
gestione conflitti

DESTINATARI

docenti

N° INCONTRI

da un minimo di 3
da 2 ore

LAVORARE IN CLASSE SULLA CITTADINANZA DIGITALE

Formazione docenti sui seguenti temi:

- abitudini digitali dei ragazzi
- rilevazione dei segnali di utilizzo eccessivo e scorretto dei dispositivi e strategie di dialogo con la famiglia
- proposte di attività didattiche sulla cittadinanza digitale basate sui materiali della piattaforma Civix.



TEMI

emozioni online,
diritti e
responsabilità
online, sicurezza,
benessere digitale,
creatività

DESTINATARI

docenti

N° INCONTRI

da un minimo di 2
da 2 ore

FORMAZIONI GENITORI & PATTI DIGITALI

Coinvolgimento dei genitori degli istituti comprensivi per definire regole comuni e accompagnare con coerenza e sicurezza i figli alla scoperta del digitale. Il percorso prevede un incontro di approfondimento sulla generazione TikTok, un incontro sulle strategie e aspetti legali e uno sulle strategie per rafforzare la comunità educante e aderire al progetto "Patti digitali".

Info: www.pattidigitali.it



TEMI

utilizzo sicuro
del digitale,
prevenzione
dipendenze digitali,
coinvolgimento
della comunità
educante

DESTINATARI

genitori

N° INCONTRI

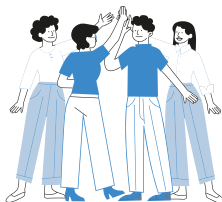
da un minimo di 2

BENESSERE EMOTIVO E RELAZIONI POSITIVE IN CLASSE

Laboratorio volto al benessere del gruppo, alla conoscenza reciproca e alla prevenzione di situazioni di disagio e conflitto. Attività esperienziali per sviluppare competenze relazionali e comunicative (anche on line), condividere bisogni e regole di convivenza e instaurare rapporti positivi coi compagni.

Possibilità di approfondire i temi della gestione dell'ansia e dello stress scolastico o altre esigenze specifiche quali l'elaborazione del lutto.

Possibilità di strutturare anche un percorso annuale con incontri mensili.



TEMI

benessere digitale, relazioni in classe, emozioni, gestione dei conflitti, gestione dell'ansia e dello stress scolastico

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

da un minimo di 2 da 2 ore

EMPATIA DIGITALE

Attraverso attività di gruppo, dibattiti e discussione di esperienze reali si affronteranno i temi dell'hate-speech, delle discriminazioni di genere e del rispetto della dignità online; si parlerà dei valori veicolati dalle parole e dalle immagini condivise sui social, di netiquette e delle strategie per prevenire i malintesi e conflitti dovuti all'assenza della comunicazione non verbale.



TEMI

benessere digitale, emozioni e relazioni online

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

da un minimo di 2 da 2 ore

BOOK TRAILER

Raccontare e trasmettere con il video la passione per la lettura.

Ai laboratori di progettazione in classe segue un'attività di post-produzione che sarà gestita dai formatori coinvolgendo a distanza gli studenti (con la mediazione degli insegnanti) fino alla realizzazione dell'elaborato finale.



TEMI

creatività

DESTINATARI

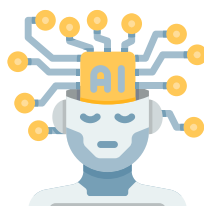
alunni

N° INCONTRI

3 da 2 ore

NEXT GENERATION AI SCOPRIRE L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE GENERATIVA

Il laboratorio intende fornire agli studenti una introduzione al mondo dell'IA, stimolandoli a sperimentare alcune applicazioni pratiche, come la generazione di testi e immagini, e al contempo riflettere su limiti, potenzialità e su come l'IA debba essere utilizzata in modo corretto e responsabile anche nella ricerca di informazioni e verifica delle fonti.



TEMI

intelligenza
artificiale,
creatività

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

3 da 2 ore

INFORMARSI ONLINE: DALLE FAKE NEWS ALLA VERIFICA DELLE FONTI

Come cercare, selezionare e verificare le informazioni online nell'attuale contesto caratterizzato dalla moltiplicazione delle fonti e da un ruolo sempre più pervasivo degli algoritmi e dell'intelligenza artificiale. Strumenti, strategie e riflessioni per orientarsi in rete e affrontare temi complessi di attualità (crisi climatica, guerre...) imparando a riconoscere notizie false, trappole emotive e semplificazioni fuorvianti.



TEMI

informazione
online, fake news

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

2 da 2 ore

LABORATORIO DI CREATIVITÀ DIGITALE

Usare le nuove tecnologie per rielaborare con creatività un tema di cittadinanza (sostenibilità ambientale, rispetto dei diritti, parità di genere, inclusività), apprendendo le competenze di base per la progettazione e realizzazione di un elaborato multimediale con app gratuite di facile utilizzo.



TEMI

creatività digitale,
podcast, stop-
motion, video,
digital story telling,
grafica digitale

DESTINATARI

alunni

N° INCONTRI

3 da 2 ore

MEDIAZIONE DEI CONFLITTI E GIUSTIZIA RIPARATIVA

Introduzione ad un approccio alternativo a quello sanzionatorio nella gestione delle controversie e dei conflitti a scuola. Verranno approfonditi i principi della giustizia riparativa e presentati esempi e buone pratiche efficaci per trasformare i conflitti in occasioni educative e promuovere consapevolezza, responsabilità delle proprie azioni e cura nelle relazioni con gli altri.



TEMI

giustizia riparativa,
emozioni online

DESTINATARI

docenti

N° INCONTRI

3 da 2 ore

EDUCARE ALLA CITTADINANZA DIGITALE



Formazione docenti sui seguenti temi:

- abitudini digitali dei ragazzi
- rilevazione dei segnali di utilizzo eccessivo e scorretto dei dispositivi e strategie di dialogo con la famiglia
- proposte di attività didattiche sulla cittadinanza digitale basate sui materiali della piattaforma [Civix](#)

TEMI

emozioni online,
diritti e
responsabilità
online, sicurezza,
benessere digitale
creatività

DESTINATARI

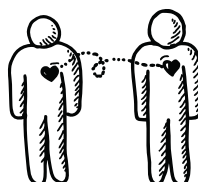
docenti

N° INCONTRI

1 o più da 2 ore

AFFETTIVITÀ E SESSUALITÀ NEL MONDO DIGITALE

Di fronte a stimoli e contenuti inadatti che arrivano sempre prima dai media e dalla rete, è fondamentale guidare i ragazzi ad avvicinarsi in modo positivo ed equilibrato ai temi dell'affettività e sessualità promuovendo il rispetto reciproco, l'armonia tra dimensione fisica, emotiva e relazionale ed un uso corretto e consapevole della rete Internet, anche in ottica di prevenzione della violenza di genere.



TEMI

emozioni e
sentimenti,
relazione con
l'altro, rispetto,
prevenzione
violenza di genere

DESTINATARI

studenti

N° INCONTRI

da un minimo di 3
da 2 ore + un
incontro rivolto ai
genitori

SPORTELLLO CYBERBULLISMO E BENESSERE DIGITALE



Sportello gratuito di consulenza e supporto alle scuole dal punto di vista educativo e legale per la gestione di problematiche legate all'utilizzo scorretto o eccessivo dei dispositivi digitali.



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

Info su:
www.associazionemec.it

TEMI

aspetti legali,
strategie di
intervento,
gestione di conflitti
e comportamenti
scorretti online

DESTINATARI

docenti

N° INCONTRI

A richiesta

CREATIVITÀ ED ETICA DIGITALE LABORATORIO EXTRASCOLASTICO

Un percorso per stimolare le competenze digitali ed utilizzarle al contempo per confrontarsi e rielaborare temi etici e di attualità, dalla violenza di genere alla transizione ecologica, dall'accoglienza alle sfide dell'intelligenza artificiale. Il laboratorio porterà alla realizzazione di un elaborato finale (videoclip, reportage, videogame...) attraverso tutte le fasi di progettazione e produzione.



TEMI

emozioni online,
diritti e
responsabilità
online, benessere
digitale, creatività

DESTINATARI

ragazzi e ragazze
11-20 anni

N° INCONTRI

3 da 2 ore

CITTADINANZA DIGITALE PER PERSONE CON DISABILITÀ



Percorso formativo dedicato a persone con disabilità e alle loro famiglie per accompagnarli all'utilizzo consapevole e sicuro delle nuove tecnologie.



TEMI

Internet,
smartphone,
social, servizi
sanitari, benessere
digitale

DESTINATARI

persone con
disabilità

N° INCONTRI

3 da 2 ore

MINDFULNESS PER INSEGNANTI ED EDUCATORI

Formazione docenti per gestire lo stress e la sovraesposizione agli stimoli digitali, migliorare la concentrazione e vivere con maggiore benessere il presente.



Sarà possibile apprendere una tecnica da trasmettere poi anche ai ragazzi.

È prevista anche l'iscrizione come singola/o docente

TEMI	benessere, benessere digitale
DESTINATARI	docenti
N° INCONTRI	4 da 2 ore

SMARTPHONE AMICO! USARE MEGLIO I DISPOSITIVI DIGITALI... AD OGNI ETÀ

Dallo smartphone a WhatsApp, dalle prenotazioni dei servizi sanitari allo Spid: formazione dedicata a persone di ogni età per imparare ad utilizzare meglio i dispositivi digitali e accedere ai servizi online più utili e importanti.



TEMI	Internet, smartphone, social, sicurezza online, servizi online
DESTINATARI	adulti
N° INCONTRI	3 da 2 ore

L'associazione

L'associazione MEC, Media Educazione Comunità, lavora da oltre 10 anni sui temi dell'educazione ai media e alla cittadinanza digitale in collaborazione con scuole, istituzioni, comunità locali ed enti del terzo settore.

Negli ultimi anni ha sviluppato progetti pluriennali come il **Patentino per lo smartphone**, **Custodi digitali** e **Patti digitali** grazie al supporto e alla collaborazione con la Regione Friuli Venezia Giulia, la Fondazione Friuli e l'Università Bicocca di Milano.

Maggiori dettagli sul sito: www.associazionemec.it

Informazioni e contatti

Per maggiori informazioni sui contenuti e sugli aspetti economici delle proposte descritte potete contattarci all'indirizzo:

info@associazionemec.it